FAN'S PAPER

Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се !!!

ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия

Брой 19, Година III — *Цена: на аванта*

ИНТЕРВЮ С МОМЧЕТАТА ОТ Wizcom Entertainment

6:30.

Лавирам между скинарите, стационирани пред НДК, оглеждайки се нервно за Пешо и Иван. Съзирам първия.

- Къде е Котев, бе?

- Котев е тъпак, седи пише по литература...

- Бааси говедото. Аре бързо, нали каза, че знаеш къде е...

20 минути по-късно.

- Некадърник, тва е надолу, бе... тия номера са надолу по улицата...

Отиваме надолу.

- Ей го на УизКом, тва е.

Хлътваме в мърляв безистен и се озоваваме в двор, насред който се намира къща, спрямо чийто вид Народното събрание изглежда като кучешка колибка. Около пет котки са на стража. Секунди по-късно седим на кожени кресла и докато чакаме офиса да се опразни, преглеждаме Financial Times. След още малко идва Миро и ни въвежда буквално в катакомбите на Wizcom. Разполагаме се около масата, заедно с три от ключовите фигури в екипа. Малко съм гипсиран, щото преди това си прецаках диктофона, сега Пешо седи и дращи по някакъв гаден бележник, пък и това ни е първото подобно интервю. И така...

Гари&Пешо: Като начало, как ви дойде идеята за играта? Дълго ли обмисляхте или просто се събрахте и решихте изведнъж да направите игра?

Миро Янев: Хубав въпрос! Всичко започна преди около две и половина години. Ние, няколко души, т.нар. фокус-група, няколко пъти се събирахме, за да обсъждаме различни идеи. Мислехме за всичко - от маркетинга и програмирането, до дизайна и концепцията. В началото имахме около двайсет проекта, постепенно изключвахме някои, докато накрая не остана само Trans.

Г&П: Колко време отне цялостната изработка на играта?

МЯ: Цялата работа свършихме за около две години, едната от които отиде за енджина.

Г&П: Това първият ви игрален проект ли е? И изобщо с какво друго сте се занимавали?

МЯ: Всъщност Wizcom Entertaiment е звено от компанията Wizcom, която се занимава с развлекателни продукти. Преди сме работили с фирми като Hasbro и Sunsoft, освен това имаме и мултимедиен продукт, правен заедно с Expert Systems - база от филми. Както виждате, имаме известен опит. Иначе Trans е първият ни напълно самостоятелен продукт, продуциран изцяло от нас. Всъщност ние от Wizcom Entertaiment сме решили да се отделим като отделна фирма и така да издаваме игрите си по-нататък, но това е чисто юридически въпрос.

Г&П: Как стои въпроса с разпространителите? На каква цена ще се продава Trans в чужбина?

МЯ: По принцип ние имаме напълно нова стратегия. Trans ще се разпространява само по Интернет - така елиминираме нуждата от разпространител, а заедно с това и разходите за печат, транспорт и т.н. Цената за чужбина остава 15 долара (аз лично не бих я продавал толкова евтино - бел. Пешо). Освен за България, където publisher за Интернет е Net Games, имаме и дистрибутор за Корея. Сега преговаряме за останалата част от Европа и Щатите.

Г&П: Нека поговорим за самата игра. Къде са правени феноменалните филми между мисиите?

МЯ: Изцяло в България (!!!). Изработката беше поверена на студиото за видео продукции "Зографик", специализирано в късометражни филми. Продуцент съм аз.

Г&П: Понеже и музиката в играта е впечатляваща, ще издадете ли саундтрак? Кажете нещо и за хората, стоящи зад нея.

МЯ: Да, имаме идея за саундтрак. В играта влязоха десет от общо петнайсетте подготвени парчета, а имаме желанието да ги пуснем всичките. Саундтракът може да излезе дори и в чужбина. Музиката е писана от Ясен и Петър (басиста на Suffer H!!! Само Suffer-a:)!!). Продуцент отново съм аз, но нямам пръст в самото композиране.

Г&П: Можем ли да очакваме някакъв patch, expansion или Trans2?

МЯ: За продължение е рано да се говори - първо чакаме да видим какви са отзивите за играта. Иначе имаме желание да направим нещо такова, но вече не под шапката на Wizcom. Колкото до patch, няма сега да го пускаме заради два дребни бъга. Чакаме да видим дали ще се появят още и тогава евентуално ще пуснем patch.

Г&П: Сами ли разработихте вашия енджин?

МЯ: Енджинът си е напълно наш. Казва се Wyvern. Правихме го четирима души в продължение на година и тъй като той е отделно от играта, имаме идея да направим негова втора, полигонна версия за бъдещите си проекти. Проблемът е, че преди две години го правихме така, че да поддържа както видеокартите на 3Dfx, така и тези на nVidia. 3Dfx обаче фалираха и новата ни версия ще поддържа максимално картите на nVidia.

Г&П: Ъ-ъ... чудесно! Ще го продавате ли?

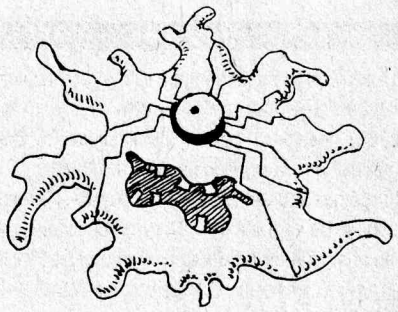
МЯ: За съжаление, няма да стане. Трябват прекалено много време и ресурси. Първо, той трябва да се обособи като отделен продукт, после да се мисли за маркетингова стратегия и т.н. Затова пък ние мислим да направим сдружение с някоя американска фирма, за да има нашия енджин visibility.

Г&П: Откъде сте се вдъхновявали, докато сте правили играта? Откъде, ако изобщо е така, сте черпили идеи?

МЯ: Ами нека дизайнерът да ви отговори на този въпрос.

Мирослав Лисичков: Вижте, когато се прави игра в страна с мащабите на България, няма начин да не погледнеш, това което правят другите. Ако имате предвид кои са ми любимите игри, то някои от тях са: Diablo, Ages of Empire, Diablo, Warcraft, Diablo. Споменах ли Diablo? Джиткам понякога Diablo. Изобщо съм голям фен на Blizzard, направо ги издигам в култ (смее се). Не сме плагиатствали. Както виждате, идеята на играта си е оригинална, но все

(http://продълж. на стр. 2)



ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

VBS.SST@mm (или Ана Курникова)

Този месец имаше значително раздвижване и за трийсет дни станаха доста поразии. Някои се заразиха от вирусите, за които писахме миналия брой, други хванаха нови, абе не си е работа:). Значи първия вирус за този месец е познат още като VBS.Leeo, VBS.OnTheFly, VBS.Vbswg.gen, Anna Kournikova, VBS/VBSWG.J@mm . Откриха го на 12 февруари и все още е в класациите за най- кофти вирус на месеца. Всъщност той представлява VBS email червей, създаден с програма за правена на вируси (гледайте хората с какви ползотворни неща се занима-

(http://продълж. на стр. 2)

ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

ват...браво бе!). Та значи мейлчето си има атачмънт AnnaKournikova.jpg.vbs. Освен че ще се разпрати също така на всички от Microsoft Outlook листа ви, в registry-то прави стойност

HKEY_CURRENT_USER\Software\OnTheFly\mailed (което предотвратява повторно мейлване). Ето съдържанието на писмото: **Subject:** Here you have, ;o)

Message body:

Hi: Check This!

Attachment: AnnaKournikova.jpg.vbs

Ако се опитате да го премахнете, вирусчето се опитва да се самосъздаде отново. Е да ама не може, щото му е куц сорса и вместо това прави едно файлче - 0 байта. Абе скапана работа, после пък по едно време ви води на един сайт в Холандия (откъдето явно е тръгнал). Тъй че ако го пипнете първо изтрийте онова в реджистрито по-горе и после чистете.

W32.Prolin.Worm

Или TROJ_SHOCKWAVE.A, CREATIVE, TROJ_PROLIN.A

Това е сравнително стар вирус, но напоследък пак се разпространи и стана опасен, затова сметнах, че трябва да ви предупредя. Всъщност това е супер гадна програма и може да ви скъси живота. Освен че прави редовния номер да се самоизпрати на всичките ви приятели от Outlook листа (ако не друго, то поне тази секция може да ви откаже от ползването на тази скапана програма!), идва като мейл със заглавие "A great Shockwave flash movie.", а body- то му е "Check out this new flash movie that I downloaded just now ... It's Great Bye". Към него е прикрепен creative.exe, и ако си го пуснете, самичко си изпраща на един yahoo акаунт следния имейл: тема- "Job complete", а съдържанието- "Got yet another idiot". Няма да ви го превеждам, надявам се, че сами го разбирате. Освен всичко прави C:\WINDOWS\Start Menu\ Programs\ StartUp\ Creative.exe, така че да се пуска всеки път (това е при положение, че WINDOWS ви е папката по подразбиране, ако сте под NT (защото и то може да стане жертва, мръсна работа са това вирусите, ей!) папката ви се казва WINNT. В случай че не знаете просто)). Иии сега идва най- гадната част- взима всичките ви файлове с разширение mp3, zip и jpg и ги слага в C:\. После им сменя разширението със следния текст : change atleast now to LINUX. След всички тези подигравки с вашия компютър прави и файлче Messageforu.txt в C:\, където има следния текст: "Здрасти, предполагам, че си ми получил съобщението. Запазил съм един списък с файловете, които заразих с това нещо. Ако си достатъчно печен, ще можеш да обърнеш процеса. Можех да направя много повече бели (майко к'ъв е беладжия само), можех да ти издухам харддиска. Помни- това е предупреждение! Пингвина." . На пича наистина не му липсва самочувствието, а като гледам и Батман е гледал, всъщност не знам какво бих му направил ако на мен ми прецака всички файлове. А ето как да си го махнете: Първо трябва да изтриете всички копия на creative.exe. Ама всички.

После отворете един MS-DOS прозорец и преименувайте всичко по старо му със следната команда:

```
CD\
ren *.jpg.* *.jpg
ren *.zip.* *.zip
ren *.mp3.* *.mp3
```

Само гледайте да не си рестартирате компютъра, защото ако reboot-нете Messageforu.txt се изтрива, а в него е списъка със старите местоположения на файловете ви. Тъй че ако не сте го изтрили вече без да искате си ги подредете, ако не- по памет. И повече не пускайте безразборно exe-та.

W32.Naked@mm

Този малък палавник (xex) беше открит наскоро- малко преди деня на жената и просто чуден подарък беше за всички. Този тук обаче не е като горния, ами направо ви разваля системата и я прави негодна за изпозлване (демек трие няколко системни файла и после reinstall). Това е червейче, което се разпространява по имейл (и разбира се пак се препраща по Outlook), като се маскира като Flash филмче. На гола жена. Сега това, че е гола- хубаво, ама преодолейте си изкушението и се вгледайте малко по- внимателно, че накрая е exe; не ми се иска да се повтарям, ама exe-та от непознати не взимайте. Идва със subject Fw: Naked Wife и вътре има приложен файла NakedWife.exe. Щом си го пуснете (знам че няма да го направите, просто да приемем теоритичната възможност) ви излиза един прозорец, сакаш зарежда flash филмче, с изписани думите "JibJab". После, ако цъкнете на Help >> About Windows ще ви излезе текста "You're are now FUCKED. (c) 2001 by BGK (Bill Gates Killer)". На човека май му липсва елементарно въображение. Докато flash- а си изписва loading- а, то се опитва да се самоизпрати на всички от списъка ви от MS Outlook (абе забелязахте ли, че досега три вируса написах, и трите го правиха това?? Поуката е ясна нали?) с body на email-а "Жена ми никога не изглежда така! ;-) С най- добри пожелания: [Вашето име]". След това, ако се задействa, трие и, ах изненада, *.ini, *.log, *.dll, *.exe, *.com, *.bmp от \Windows и \Windows\System. Абе най- добре е да не го хващате и това си е. Има обаче и някои развалени вируси (такива, дето не работят, това имам предвид под развалени), които обикновено антивирусните ги засичат като W32.Naked.dam. Макар че нищо няма да ви направи, ако ви попадне- трийте. И освен това се надявайте, че не са ви махнали ония файлове от Windows-ката директория, защото само една преинсталация на OS- а ще ви спаси (така де, не че по веднъж месечно не правим по един профилактичен reinstall, ама този път ще е задача със звездичка).

ИНТЕРВЮ • ИНТЕРВЮ • ИНТЕРВЮ • ИНТЕРВЮ • ИНТЕРВЮ • ИНТЕРВЮ • ИНТЕРВЮ • ИНТЕРВЮ • ИНТЕРВЮ • ИНТЕРВЮ •

пак, когато го правиш за пръв път, не можеш да не погледнеш от западните си колеги. Освен от игри, главно (и предимно) сме се вдъхновявали от филми като Star Wars за модели на роботите, Alien...

МЯ (прекъсва Мирослав и към него): Помниш ли как сваляхме картини от DVD-то, за да видим как се прави chaingun-а? (към нас) Бая сме се забавлявали с тези моменти. Гледахме хиляди пъти и StarWars, за да добием идея как се прави вселената на дадена игра. Освен това още харесваме: Blade, Matrix, Terminator, а от книгите - Толкин!

Г&П (към Миро) А вие какви игри играете.

МЯ: Само не ми говори на вие, че се изприщвам. Играя всичко без пъзели и Barbie-симулатори, а също и много малко спортни игри. Обаче всичко останало: 3D-шутери, RTS-и, RPG-та!

Г: Занапред смятате ли да се ориентирате към подобни футуристични идеи или можем да очакваме и игра, разположена във фентъзи-свят?

Мирослав Л. (смее се): А-а-а, повече игри с роботи няма да правя! Е, може да е малко силно казано, но след две години занимание само с роботчета...

Г&П: Какво ще кажете за отзивите в печата?

МЯ: По принцип следя българските списания. Тоя, дето е ревюирал Trans за GameSpot, е пълен некадърник! Изобщо не е играл играта, не е видял даже, че роботите могат да се трансформират! Сигурно е пуснал първата мисия и толкова! В половината статия пише как играта имала некадърен autorun, а вие знаете, че версия на диск имаме само за медиите и затова autorun няма. Във втората част от статията той пише, че играта се разпространявала само по Интернет! Е, толкова ли е глупав, че не може да направи връзката.

П (тихо шепне към сконфузения Г): Имаш време, сега като се прибереш да оправиш пасажа за autorun-а.

МЯ (смее се): Искам да кажа и за тая, първата българска статия дето излезе. Пазя си го списанието, всяка вечер си го чета и му се смея! Това няма да го пишеш, нали! (Бе, пак няма да споменавам името на списанието, никой няма да направи връзката, но авторът на посочената статия може да се крие в килима сега...)

П: Няма, спокойно.

Г (тихо към П): Сега спри да пишеш.

П (с мазна усмивка): ОК.

Г: Може ли да видя мацката от четвъртата анимация на Trans?

МЯ (недоумяващо): Е, не си ли я виждал?

Г: Аз имам предвид на живо!

МЯ (смее се): Ами тя е в другата стая.

Г: Да бе, вярно!?!?

МЯ: Не бе, бъзикам те. Искаш ли да ти дам телефона?

Г: Уха! Да, ако не е обвързана! Ще ми е мно...

П: Мълкни...

МЯ: Сега аз да ви питам. Вие, момчета, какво играете?

П: Ми RPG-та и 3D-шутери! (Г) Напоследък Baldur's Gate 2 (за четвърти път) и Giants.

МЯ (приближава се с издайническа усмивка): Я кажете честно, харесвате ли Trans?

П&Г: Еее, как! Иска ли питане. (Г) Жъткам си редовно...

Нататък не е за приказване, защото разговорът се отплесва в насока "играем ли Counter Strike", "състоянието на българската преса" и "колегата от софтуерния отдел, дето си счупил крака":). Освен това ми писна да пиша, щото колегата Sunder успя с неговите стотина килца да седне върху диктофона! Дано да сме ви задоволили любопитството.

Фор мастергеймс мегъзин дис
из Пешо енд Гари рипортин лайв
от епицентъра на събитието.

Здравейте фенове, приканвам ви да изчетете докрай тази страничка, тъй като точно сега можем без капка скромност да заявим, че вече три години тъпчем по главите на конкуренцията. Три години ви радваме с обективни и свежо написани рецензии. И три години вече ви вбесяваме с големи закъснения. В края на тези три години със сигурност можем да кажем също: Мастъра е тук, и тук ще си остане! Благодарим на всички свои верни фенове и читатели за голямата морална подкрепа, която ни оказвахте и продължавате да ни оказвате със стотиците си писма. В крайна сметка правим всичко заради вас - ако ни беше за парите, щяхме да превеждаме речници по ботаника, нали! Надявам се това обръщение да не ви пресрещне някъде към Коледа, щото токуциви се увлечем в купонясване и накрая броя да го четете през декември. Поради много писма на фенове, оковахме дизайнера пред PC-то и в най-скоро време ще си сложим снимки и инфо на сайта. Още веднъж от името на целия колектив - благодаря на всички фенове, на конкуренцията, че я има, на печатарите за гадната хартия, и изобщо на всеки, който му се струва, че заслужава благодарности. Тук е мястото да спомена и един от нашите най-всеотдайни фенове Duke-Nukem, който сътвори перфектен фенсайт на списанието, не пропуска след всеки брой да драсне едно "благодаря" и поддържа IRC канала на MG. Благодарим ти!

GManiak

Ми да, не сте се обърнали, пак е онова Behemoth-ско същество, дето ви flood-и mailbox-а. *Няма да протакам, направо ще си го кажа: Ааа, разбихте ме бее! Новият брой (струваше си чакането:)) е трепач, пак солидна крачка напред. 1. Demo-тата в CD-то определено вече си струват и... ОК, признавам, за първи път от доста време насам си купих списанието с диск... ама не може, то като го видях к'во имаше вътре (ще ми простите ли за това прегрешение, че игнорирах дигиталната част към вашите 76 страници?!). 2. Да не говорим за стила на оформление... След като в едно предишно мое писмо хвалех Warden и Voodoo Man, сега определено е ред и на Jozz. Не, просто тая кора отстрани ми скри шапката!!! (въпреки че аз по начало не нося шапки, ама нищо)... оставам безмълвен, хорааа... 3. Обаче преди да загубя тотално ума и дума, да свърша поне с хвалбите: хубаво е, и то много, че сменихте тъмния цвят на лианите (или к'вото там бяха) около Fan's Page-овете, сега поне се чете спокойно (и с кеф си прочетох писмото)...*

Като видях, че ще правят игра по "Властелинът на пръстените" (то и филм-трилогия по него ще правят...), си умрях от кеф, заедно с още няколко мои приятели, върли фенове на Толкин... Колкото за FIFA2001, хубаво, че и за нея писахте, ама с цялото ми уважение към Svetlinko 9.5/10 е малко нереалистична оценка за игра с толкова много дразнещи бъгове...

Амиии, т'ва е (и както винаги, не изневерявам на навика си да пиша дългички тиради). Sorry, че ви пращам второ писмо за една и съща седмица, но просто не можех да си замълча, виждайки това творение на изкуството, излязло изпод ваш'те рьце (айде, от мен да мине, малко четчици:)))). Така е, ще трябва да свикнете, че имате и фенове, които не си пестят думите, енергията (на пръстите) и Интернет достъпа, за да ви информират за безкрайната му великост... А сега вече, наистина е време да потъна във второ прочитане на MG#29, тоест да остана без ума и дума. Adieu!!!

MetroiD

Px1.S: *Да ви напомня, че всички фенове на MG чакаме общата снимка на екипа.*

Px2.S.: *Уф, че съм чуктер, само да изясня ми се ще, че в предишното писмо исках да кажа 10х на Duke Nukem, а не 10b, както е излязло:)*

Драсти Бехемоте,

За Murrey веднага се досетих, мерси че ми припомни, сега ще зема да си извадя MI3 да си поиграя. Благодаря ти и за всички пожелания, пък сега те мятам на Svetlinko да ти се обяснява за Fifa-та.

GManiak

Здравей отново MetroiD!

Искам да ти кажа, че оценката ми за FIFA 2001 въобще не е пресилена, като се има в предвид колко неща са оправени от предишните версии. Наистина останали са няколко бъга, но те далеч не са толкова много, колкото казваш ти. Това, че съдията те наказва за нещо, което не си извършил, не е толкова ненормално, както може би си забелязал. Това се вика симулация и уви ти няма какво да правиш, така че трябва да внимаваш дори и с D-то. Колкото до това, че биеш Juve мога само да те поздравя. Може би някой ден ще се срещнем и ще поиграем заедно, та да те видим колко си добър. За задните ножици наистина си прав, но се надявам да пуснат бързо някой пач за тази грешка.

Чао MetroiD

P.S. Снимаме се като луди, скоро ще изкараме портрет на екипа на сайта. Проверявай от време на време!

Здравейте,

Владиславеее!! Защо участвааааш в конкурса бее? Пентиума трябваше АЗ да го спечеляя! ааааааа@%^&! :-(((((((((((((А сега, след като си излях гнева върху Владислав, нека кажа няколко думи за списанието. Е, ако досега MG поради едни или други причини не е могло да се конкурира с западните си събратя, то от този брой нататък MG

(http://продълж. на стр. 4)

Аз, фен на списанието и заклет гейминаниак заявявам, че желая да се абонирам за:
❑ 6 м.; ❑ 12 м. или ❑ завинаги. /*зачеркнете вашето желание*/

Цени без/със CD: 6 м. - 11.00/20.00 лв.; 12 м. - 19.00/35.00 лв.

ТАЛОНИУМ ЗА АБОНАМЕНТ

Трите имена на геймъра . . . . . .
Точен адрес: гр/село . . . . . код . . . . . област . . . . . .
община . . . . . ул. . . . . .
№ . . . . . бл. . . . . вх. . . . . ет. . . . . ап. . . . . тел.: . . . . . .

за MASTER GAMES - 2001

ПОЯСНЕНИЕ: Талона изпратете на АДРЕС: София 1124, ул. Николай Ракитин 1, ет. 2, фирма "ДАРТ-СОФИЯ", за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!

е реален конкурент! И това вече не са празни приказки! А ето ги и аргументите: с новото "залепване" на страниците, с лъскавите си корици, диска с обложка, отличен обхват от света на игрите и компютрите (новини, превюта, ревюта, PS, N64, хардуер и т.н.), готин дизайн, абе въобще е налице всичко, което би потърсил един средностатистически геймър и което се е наложило като стандарт с годините в игровите списания (западните?)! И горе долу излиза така, че за 30 броя на развитие MG най-накрая можа да достигне онова желано високо ниво. Какво повече мога да кажа, освен че следващия брой ще е по-добър, по-следващия по-добър и т.н. Единственият недостатък е неактуалността! Но това вече разбрахме поради какви причини става. За това бих ви препоръчал да изпуснете някой игри (колкото и хитови да са) за сметка на други, които ще са по-актуални с излизането на броя на пазара. Ами това е от мен. Много съм натъжен, че дори един джойстик не можах да си спечеля:-((((((Очаквам нови и нови конкурсиии!!!

Айде чао!

Иванннннн....
(продължава в същия дух, май на пича му засяда нещо н-то:)

Мараба, Иванннннне!

Радвам се, че го прозряхте накрая! Гръмнахме им перушината на западните колеги. Вече могат само гърбовете да ни гледат, докато стремително напредване към светли бъднини, нашето бъдеще е постлано с рози и... Опа, май се олях малко. Та значи мерси за добрите думи. Сега за критиката ти. Механизмът на списанието, както сам се убеди, е адски сложен, и не зависи само от веселите списвачи. Той е като добре смазана (след десетина удара с чука как няма да е смазана) машина, но е достатъчно един елемент да кривне и всичко се прецаква. Бъдете сигурни, че никой в редакцията не го мързи да работи, но има много неща, който не зависят от нас. Ако една игра се забави, било поради затлачване на текста при самия автор или разни технически проблеми с носителите, всичко се удвоява и утроява докато се стигне до печат и работата се забавя с месеци. Иначе никой тук не живее в миналото, всички сме в крак с времето, а сега да поговорим и за последното нещо, което те тревожи. Аз го знам начи Владислав къде живее, ше хойме с тебе некой път да го маризиме! Аз бях откраднал няколко десетки талона и пуснах 30 писма, много ме е яд:) Айде да ни споменаваш с добро, пък аз шти подаря от Атари-то ми стария джойстик.

GManiak

Здравейте на всички,

Днес си купих списанието ви. На пръв поглед ми хареса, въпреки че прилича досущ на една друго. Можеше и да го сбъркам, ако не бях видял логото. Та значи, отивам в нас и го отварям. Първите няколко страници хубави, гладки-всичко окей. След това отварям нататък и гледам и барам някви гадни, грапави страници, които стават само за тоалетна хартия. Да не говорим, че статията за Throne Of Darkness (или нещо подобно) изобщо не можах да я прочета. Нещо започвате да западате - миналия брой ми беше дефектен, сега гадни страници. Хубаво, че се е запазил един отличителен белег - Геймърското Дело. Но и от него не видях нищо хубаво - не съм спечелил нищо:-(. А пък от колко време тъжа за джойстик, само аз си знам. Това е засега, надавам се следващия път да ви пиша похвали.

Crusader от Пловдив

***P.S.** Да не говорим, че много закъсня този брой!*

Здравей Crusader-е!

Да, да, дааа. Ах тази миризлива хартия!!! Прав си и ние също се ядосахме ужасно като видяхме какво са направили с прекрасното списание, но вече край! От тук нататък се надяваме, че повече няма да се повтори издънката. И въпреки че ви обещаваме да няма такива изцепки, ще останем с притаен дъх докато не излезе на бял свят и този брой!!!! А що се отнася до Фортуна, не мога да упражнявам контрол, така че няма смисъл да се оплакваш на мен от липса на късмет. Предоставихме равен шанс на всички, пък оттам нататък... Писмото ти беше в някакъв ужасен вид и обмислях да те дам под съд за престъпно използване на препинателни знаци:). Също така не виждам какво те смущава в статията за Throne Of Darkness, според мен дизайна си е страхотен, пък предоставих списанието на няколко безпристрастни лица и никой нямаше забележки в това отношение. Силно се надявам да не се откажеш от списанието, за следващия брой (дай боже да излезе навреме) ще се надяваме да няма гафове с хартията и също така се надявам да заслужим твоите похвали.

До нов прочит

GManiak

Здравейте Master-u!

Цитирам: "...но можеше да измислиш и нещо от сорта на "много страници", "повече реклами" (т'ва не му разбирам смисъла), "пластмасови кутийки за дисковете" и т.н..."

Абе хора да не си помислихте, че като кон с капаци само ви хваля?! Не, не е така и ще съм ви много обиден, ако си мислите така! Просто препоръките, предложенията и другите ми подобни критики съм ви ги писал доста отдавна надълго и нашироко (е друг е въпросът, ако не са пристигнали или не са се четяли) и затова изобщо не намирам никакъв смисъл да ви ги натяквам непрекъснато. А и като виждам, че с всеки следващ брой недостатъците малко по малко се изглаждат, значи не стоите със скръстени ръце. А и много е лесно да се критикува, но в действителност нещата са много сложни. Това го съзнавам, а и екипът ви за разлика от другите списания си използва мозъка наистина по предназначение.

Трески за дялане (т'ва са ваши думи) винаги има! Обаче има един проблем, който не търпи никакво отлагане - закъсняването на броевете - за този брой направо се скъсах (а и не само аз) от чакане. Както и да е всичко е happy end и след като се убедих, че нищо не съм спечелил от томболата:(, вчера направих едно благородно дело - абонирах се за... естествено MG.

А за CD-то имам страхотни идеи - обаче за това ще ми трябва цяло отделно писмо.

Между другото останах много изненадан, когато хванах списанието и установих, че нещо не е наред с дебелината му... а то какво се оказа - списанието е здраво сплескано от кориците (т'ва да не е подготовка за увеличаване на страниците:)). Какво да ви кажа - не е много удобно така списанието - преди беше по-добре (е, т'ва е мое мнение). Нищо друго не се сещам сега - само че как да има цял ден ще си цъкам интерфейса на CD-то. Е това е от мен - дерзайте!!!

Ваш верен, вечно геймещ с MG до себе си, фен

Pro

Абе Pro,

Братче, от цялото ти писмо съзнанието ми дешифрира някъде около 30%. Печелиш наградата за най-несвързано писмо на 2001 година! Но няма да те дера зарад това. Добре че хванах и го съкратих наполовина, иначе останалите читатели щяха досега да получат инфаркт. Ааа, за критиките, как да ти кажа, можеш да си ги спестиш, виж някакви идеи споменаваш там, пиши ни, ще обмислим всичко, макар че както е известно гениите мислят еднакво, та каквото ти хрумне ние вече сме се сетили. Просто нямаме възможността да реализираме каквото и да било на този етап. За конзолите вече сме говорили много - доста фенове се кефят на тази рубрика, пък е и само 2 страници, айде прежали ги! А има и още нещо, което не може да не сте забелязали. Първо постер освободи 4 страници, а от този брой

(http://продълж. на стр. 5)

ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име .....фамилия .....възраст .....г.
адрес,град .....
тел./ e-mail .....име на подрубриката .....(търси/предлага).
Забележка: да се подчертае.
Текст: .....
.....

прибавихме още 4етири! Някой да има нещо да каже!?!?!

Ае и до нови срещи!

GManиак

Ето ме отново - Duke с моето дежурно писмо. Абе, че то нашето MG със всеки брой става все по-готино си е ясно. Виждам че сте оправили и някои малки бъгчета, но все пак имам някои критики към вас. Главният проблем на списанието е закъснението, с което излиза то. Знам, това не е ваша вина, а на тези, които го печатат (даже ако не се лъжа последният брой #29 трябва да се е печатал 2 седмици и нещо), ама все пак чрез това може да загубите фенове, защото "конкуренцията" ви по-напред от вас пише за най-новите игри (например вие чак във брой #29 писахте за Fifa 2001). Обикновено се получава така, че за игрите за които вие сте писали в новия брой, в други списания е писано преди 1 месец. Не се оставяйте тия SUCKERZ да са пред вас по този показател. Ако оправите този проблем и си увеличите страниците още, направо ще ги размажете... давайте напред с пълна пара и не давайте на другите да дишат нищо друго освен праха ви. Ае стига по тая тема. Туй че може и да напишете нещо за Duke Nukem 3D в EverGreen е хубаво нещо, щото от тая игра въобще има само една дето ще е по-добра - Duke Nukem Forever, за чиято аз трябва да ви пратя нещо за Top News, но ще видим, защото по принцип съм малко зает. За край на писмото ми искам отново да призова всички фенове на списанието ни да посещават www.mngfans.cjb.net (фен-страницата на MG) и да влизат редовно в официалния канал на списанието - #master-games. Пожелавам много успех и късмет на екипа на списанието както и специални поздрави за Joz, Warden, MNC и Svetlinko. Чао!

Duke Nukem

E-mail: duke_nukem@mgfans.cjb.net

Здрасти Дюк,

Човече, трябва да ти кажа, че вече обмисляхме да те пъхнем в отделна рубрика "Писмата на Дюк-а". Благодарности за всеотдайността и така нататък! Е де, е де, не оставяме съкарите да са пред нас, за разлика от тях ние ги играем, а не сваляме инфо от нета само и само да сме по-напред. Но все пак си прав. Обещаваме, че от тук нататък ще се оправят нещата и ще напъснем педалите. Тоест ще излизаме навреме и списанието ще е по-актуално!!! Но пък и маса фенове се оплакват, че са прибягнали до конкуренцията и са недоволни от рецензиите там, пък и според мен си струва да почакаш, за да прочетеш една обективна и забавно написана рецензия. Вие си решавайте. Ще чакам инфо за Дюк ФорЕвър-а, с радост ще го включа към новините, пращай на neonia_bg@yahoo.com.

Бест Уишез Дюк:)

GManиак

PS. Имаме изненада в Ever Green-а!!!

Пише ви един много голям фен. *Вие сте номер едно, но има сериозен проблем, който трябва да решим. Ще ви разкажа една история: Купувам си аз Resident Evil 3 и направо съм изумен от кеф. После обаче си купувам любимото списание Master Games, и виждам тази, нямам думи да я нарека рецензия, за Resident Evil 3. Този, който е писал рецензията, трябва да ме изслуша и да види, че тотално греши за тази игра. Почвам с това, че ако ти MNC си играл Resident Evil 1 и 2, щеше да си забелязал, че там един от персонажите е жена. Така че не виждам тази история да замирисва. После играта не поддържала мишка, ами пак не си играл другите части, мой човек. И там няма мишка. Зомбите имали навик да ни разкъсват. Не ме разсмивай, бе, но когато под зомбито има локва кръв, а не както ти казваш "стреляш осем пъти", пък после проверяваш дали е умряло. Първо насочи оръжието надолу и стреляй, ако е живо ще стане, пък чак тогава взимай предмета. Още много критики мога да ти направя MNC, но да минем на съществената част - играта била на японски. Е добре де, защо тогава на мен и на съучениците ми версията ни е на Английски. Това е от мен, съжалявам ако съм ви обидил, но целта ми беше да разберете колко е добра Resident Evil 3 Nemesis. Пак ще пиша.*

P.S. *Ваш верен фен* ***Titata***

Еййй, пич! Хммм, препрочитам писмото отново и отново, и отново!? Не, за съжаление не можах да разбера колко е хубава играта (никак даже). Не знам ти как я наричаш тази рецензия за игра, но онова, което съм написал там, е това, което мисля. Не мога да й дам по-висока оценка, защото била хит за плейстейшън или заради феновете й (да ме простят последните, ама гледах да съм обективен). Мнението ми продължава да е все същото (можеш пак да го прочетеш в брой 30). За проблема с жената не знам какво да ти кажа, освен че щом така ти харесва - чудесно! Аз обаче не съм съгласен. Когато прочетохме това за мишката, в редакцията се посмяхме доста. Това че няма мишка в първата част - добре, няма във втората - съмнително, няма в третата - това вече е проблем. Все пак версията е за персонален компютър, бе човек! Няма никакво извинение за мързела на програмистите. Ти впрочем, играл ли си някакви екшъни наскоро? Alice, Rune? Ако си го направил, сигурно си забелязал разликата в управлението (и в геймплея) (и в графиката) (и във всичко останало)!?! Ако не си, здраве да е! Просто RE си е не особено конкурента игра (честно казано, набутал си се, ако си я избрал вместо Alice например). Пак повтарям, това си е мое мнение и толкова! Всъщност виждам, че си голям мераклия да критикуваш, така че можеш да си пратиш всички упреци на mnc@abv.bg. Ще се радвам да прочета мнението ти (е, това го казвам от учтивост):).

MNC

PS. Версията, която аз играх, си беше на Японски, а аз не избирам игрите, така че тук нищо не мога да направя. (Бележка на Sunder: Пич, щеше ми се само да те светна колко ниско си минал, щото аз го гледам MNC всеки ден за последните 4 години и трябва да ти кажа, че ако му се занимаваше, вече три четвърти от България щяха да се тресат от смях на несъдържателната ти критика).

PS2. Ей момчета, според мен има някакво недоразумение!!! Има една съществена разлика и смятам, че повечето от читателите са се досетили за нея. Първо MNC е играл Джапанската версия, а Titata - Англичанската. А и не съм сигурен дали версията, която дадох на MNC, не е някоя Бета!!!

Боци

Здравейте, Геймъри от "Master Games".

Аз съм Тодор Арнаудов (Aka TodProg), главен редактор на списание "ЕИМ СВЯТ":);)

МДР (Между ДРугото) ЕИМ СВЯТ има 4 броя, като петият е на път да излезе след 7-10 дни. За съжаление не ви чета често, навремето много ви уважавах, сега също, но не познавам добре стилът ви, нито съдържанието и дизайнът на дисковете и, просто, защото преди съм чел само 1-2 броя на вашето списание (първите:)).

*Както и да е, попаднах на една статия от брой 29/Февруари 2001, която ме озадачи - пълна е с неточности, сериозни грешки, които не мога да не отбележа (вижте "ЕИМ СВЯТ", там има много статии, посветени на бисери, така че внимавайте и вие да не попаднете сред тях;)). Статията е "Warcraft - бляськ по рождение ". Много, ама наистина много грешки. Авторът на статията Христо Златарев (The Mask) явно си няма реална представа за Warcraft-I и непрекъснато обърква част от характеристиките й с тези на втората част! Поред - "Става въпрос за ехехехееей далечната 1995 г. Или беше 1996? (...) RTS-ите по това време се роят като комари край блато(...) Command & CONQUER..." Аз съм голям фен на Warcraft-I (това е любимата ми RTS):), исках да кажа, че Warcraft: Orcs and Humans" излиза през 1994! През 1995 пък е пусната Warcraft: Tides of Darkness. Red Allert, доколкото си спомням е от 1995, т.е. след Warcraft, и съвсем не е вярно, че по времето на "Warcraft: Orcs & Humans" RTS-ите са се "рояли като комари край блато", така е през 1995-1996, но не и през 1994. Накрая, как може да твърдите, че "на отрочето на Blizzard му липсваха недостатъци, особено в интерфейса, където не можеше да се селектира повече от един юнит, те обаче бяха поправени в последвалите продължения". Вие играли ли сте Warcraft? Защото броят на единиците, които могат да се управляват едновременно, е 4 (четири)! Разбира се, ако сте си пуснали играта, само колкото да я видите, нямаше как да откриете, че като задържите *Ctrl* и маркирате област от екрана с правоъгълник, държейки левият бутон на мишката (или цъкайки върху всяка единица) можете да образувате група от до 4 единици... 4 е много поразлично от 1...*

...В Screenshot-овете, които сте пуснали, липсват такива от Warcraft...

Ако продължавам с критиката ще ви срина;). Нека споделя с вас обаче още една препорька - думата "юнит" е чуждица и както знаете се нарича ЕДИНИЦА. Ако искате да използвате оригиналната чуждоезична дума, по-правилно е писането й в нейния автентичен вид, посредством азбуката, която използват тези, които са я измислили, т.е. "Unit". Защо да мърсим българският език с чуждици?

Моля ви, недейте да си мислите, че говоренето с чуждици, взети от английският е символ за някакво "превъзходство" пред останалите. Все

(http://продълж. на стр. 6)

пак вие пишете списанието си на български и за България, нали е така? "Познанията" си по английски показвайте на САЩанците и другите все още ненаучили български език хора, не на нас.

Абе, пич! Много се радвам, че Warcraft ти е любимата игра. Нали знаеш, всеки според възможностите си! Аз лично веднага след това писмо ще поцъкам NoOne-а (само не ми казвай, че не мога да го членувам по този начин като е на английски), а след това отивам в някоя зала от LanGame (над 600 компютъра), за да се кефя яко на Counter-Strike. Сори (sorry), ако съм те ядосал, но виждам, че си се настроил да се заяждаш, така че и аз превключвам на твоите вълни. Е, ами да започваме.

1. Warcraft наистина излезе през 1994 и... май това е последната основателна критика в писмото ти. Все пак мисля, че от изречението ми в статията става ясно, че не съм много наясно с датата. Просто машината ми е прекалено мощна и на стария War му се видя много, та не можах да си припомня всички детайли. Нали разбираш, не поддържа GeForce2 (Господи, дано съм го написал правилно), пък и не успя да "мисли" с 800 Mhz... май! Ама я да не ви развалям деня с подробности за моята машина...

2. Чета си сега статията и виждам, че никъде не съм писал Red Alert да предхожда Warcraft. Точно обратното! За твое сведение преди Command & Conquer: Red Alert има едно друго много популярно заглавие, заради което наистина имаше "треска за злато" от страна на конкуренцията, а именно Command & Conquer: Tiberian Dawn. Когато съм писал "Command & Conquer", съм имал предвид именно него, а не Red Alert. Сравнението с Red Alert е само що се отнася до мисиите на закрито. Що се отнася до роенето на RTS-и (ще го членувам както си искам), мога да ти изброя поне десетина заглавия от онова време, които съм сигурен, че не си чувал, а не си ги чувал именно заради феномена, описан в статията.

3. Да видим сега. А, да! Селектирането (selectирането). Между другото, не съм казвал, че на Warcraft му липсват недостатъци, а точно обратното, но да се върнем на въпроса. Добре ми е известен начина за формиране на колони като накараш всеки юнит (unit) да следва този пред него, но това е само за придвижване, а в битка по този начин напада само първата ЕДИНИЦА, а останалите седят и гледат шоу. Е т'ва ако му викаш разлика...! BTW това е взаимствано от Dune 2, ако въобще си я чувал.

4. И накрая, айде не се отваряй на тема знания по английски. Последна година английска гимназия съм, готвя се от три години на частни уроци за кандидатстване с английски тук и в чужбина, ходил съм на летни училища на запад и мога да ти изпратя малко резултати от SAT и TOEFL да им са порадваш, ако искаш (е, и ако знаеш за какво говоря - ако не, консултирай се с някой с коефициент на интелигентност над средното). Така че ако не си завършил английска филология, най-добре ще е да си траеш. А ти не си, защото заяждането ти на тази глупава тема показва некомпетентността ти по въпроса. Ако искаш да знаеш, има определен речник за игрите, който се използва само от геймъри и ако "юнит" не говори нищо на баба ти, то едно 12-годишно хлапе, което си харчи парите от закуската в някой клуб, знае какво означава това, но не е чувало за "unit" и даже не знае как се произнася.

Мога да се заяждам още като например за това, че "alert" се пише именно "alert", а не "allert"с две "l", както си го писал ти, но нали си голям спец в английския - може и да има някакъв спелинг (ех, ама тия чуждици, бе!) дето да не съм го чувал. Но айде стига, че ще те "срина" още малко (";)"). Сега си свободен!

The Mask

PS. Драги г-н Арнаудов, понеже виждам, че Маската е бил мааалко рязък в отговора си (не че го виня), исках да ви предложа следното: Вие ще заведете дело срещу Master Games за клевета и престъпно некадърие (визирам "чудовищните" грешки в статията за Warcraft), а с парите от делото можете да разширите вашето предприятие "ЕИМ СВЯТ". Между другото, по-възрастните са наясно със смисъла на името на вашето творение, ама я обяснете на по-младите що е това ЕИМ!?!.

GManиак

Здравейте,

Пиша ви за първи път, а ви купувам от 21 брой. Много е хубаво, че махнахте телчетата и сега списанието е като книга (за геймъра). Статиите са направо супер и единствената ми забележка е, че фона на повечето е много нашарен, но това не е болка за умиране. Дотук с хвалбите, минавам по същество:

1) Знаете ли дали играта Hunt for the Red Baron я има в България?

2) Кога се очаква Duke Nukem 4Ever

Ами това е засега.

Nick

PS. *Писмото беше на латиница зарад чичо Бил:)*

Здрасти, Nick!

Никога не е късно да се влееш в потока от фенове, заливащи ни с писма на одобрения. Дерзай! Фонът на статиите, както казваш ти, не болка за умирачка. По-скоро текстът е малко нагъчкан, но това е така, защото се стремим на минимално място да поберем максимално много информация.

От личният си опит мога да ти кажа, че в България има ВСИЧКО. Само трябва да знаеш къде да търсиш, но за съжаление в това не мога да ти подскажа, защото източниците не са дотам законни, пък и не са си платили за реклама:) За Duke-а виж мога точно да ти отговоря, щото аз самия кеся постоянно в нет-а да гледам за нея. Ако от 3D Realms не сътворят някоя глупост, би трябвало да се появи през май за E3 в LA.

Колкото до латиницата, драсни си някаква кирилизация, пък той чичо Бил пак ще си гори в ада за други прегрешения>:)

До нови срещи!

GManиак

Здравейте отново,

Как е? Първо ще ви помоля за извинение за правописа ми, обаче пиша под АБВ и трябва да превеждам всичко, абе надявам се да ме разберете. Също така се надявам, че ме помните. Аз сам Марин, ваш много голям фен още от 0 брои.

Отдавна не съм ви писал, обаче сега няма да пропусна да кажа това, което ми е на сърцето. Не можах да участвам в томболата, защото нямах 1# талон. Новото ръбче на корицата много ми хареса, отдавна го чаках. Искам да ви попитам какво стана с класацията? Без класация за никъде не сме. Знам, ще кажете, че трябва да пращаме гласове - е вече 2 пъти ви пратих и нищо. За новия брой мога да кажа, че е супер с малки изключения: Какъв е този зъбат урод на корицата? Сложете нещо по-известно и по-весело. Този зъбатко никой не го познава. За плаката супер, ама два UFO и Mbox хич не ми се нравят, особено UFO-то. Все пак това е геймърско списание. Менюто беше къде къде по-хубаво от сега. Поне за мене. Доста прекалявате с някои неща например на кибер битака има прекалено много черти. Ако искате да надминете доста конкуренцията, пипнете тук-там и ще ги надминете със светлинни години. То и сега сте най-добрите, но някои са слепи и не виждат вашия чар и изльчване. Все пак няма да е зле да си публикувате снимките. Ето ви една полезна идея от конкуренцията. Най-добре ще е да се снимате всичките и да направите един постер. Очаквам от вас и комикс. Иначе сте супер, продължавайте все така и не закъснявайте толкова много. Аз си оставам ваш вечен фен и ще съм винаги с вас.

Имам да ви кажа още много неща, обаче ми свършва времето в Matrix и ще приключвам.

Bye!

Marin - Old Shatterhand

Howdy, Марине!

Като начало, не те извинявам за правописа, защото ми се разгони фамилията и ми отне доста безценно време, за да ти оправя писмото в що-годен вид за четене. И тук ще кажа на всички вас да си стягате и да не ни се оправдавате, че ту ви се скапала кирилицата или пишете на АБВ и тем подобни. Как пък на нас не ни се скапа нещо. Като имате някакъв проблем, отворете си едно Word-че, драснете писмо, ZIP-нете го и направете един attach-мънт към mail-а, който изпращате. Толкова ли е трудно??? Тамън ще спестите част от нашето време. Да ви кажа, в скоро време няма да има класация. Човече, в момента редакцията прилича на женска съблекалня, в която е влязъл гол мъж. Само класация ни трябва да подготвяме и хаосът ще е пълен. Класация не се прави само от едно или две предложения. Тя зависи от вас, а не от нас!!!

За чертите ще оставя бележка на дизайнера, щото нещо ми е дигнал мушката, та избягвам да му се мяркам пред очите. АХА!

Зъбатия урод викаш. Нещо по-известно искаш. Пич, да не си живял в обществена тоалетна в Дупница през последните 1-2 години. Зъбатият урод е Kabuto, един от основните персонажи в Giants, представена в същия брой и спрягана като кандидат за игра на годината. По-известно от това - те-па на.

Не разбирам защо се нервираш от TechnoMbox-а и UFO-то. Все пак заедно са не повече от 2 странички. Пък и когато се получи пощата винаги броим за и против на феновете и се оказва, че много повече фенове се кефят на тези части от списанието, така че не можем да ги махнем, поне не и ако не искаме да ядосаме феновете.

(http://продълж. на стр. 7)

За снимките работим по въпроса, но по-вероятно е да се появят на сайта и тогава можеш да ни видиш що за уроди сме. А за постер с нашите муцуни и въпрос да не става. Нали знаеш, че имената и лицата на глупците - висят по стените!!!

Колкото да комикса - май с очакването ще си останеш, полагаме всички усилия да си намерим художник, но засега уви.

Ще чакам да ни пишеш пак, дано и занапред си останеш верен фен.

GMаниак

Здравейте на всички от Master Games!

Вярвам че сте получили моето письмце със суперлативи. Еми така си е, супер сте. Сега на моя въпрос или по-точно молбата ми:

Абе четох... някъде... една класация за сотр. елементи и тъй като мисля (моля се), че скоро ще се сдобия с нова много по-яка машина и бих искал съвети и предложения от вас създателите на най-доброто компютърно списание в нашата страна. Еми значи това е. Предложете ако обичате и хард.

Тва бях аз Станислав от Стара Загора. Ще чакам пичове!!!

Аре ЧАО

Sensei

'драсти Sensei,

Идва един критичен момент при всеки геймър, когато дадена игра заяви надменно, че нема RAM, нема место, нема нищо. Аз самия наскоро се огрях с нова машина, така че мисля, че мога да ти помогна малко. Duron, мен ако питаш, си е най-доброто решение, за платките не мога да ти помогна, още повече не съм запознат с дъната на този тип процесори, но ако имаш възможност води се от принципа "по-скъпото е почти винаги по-добро". GeForce2 без никакви съмнения! Ако имаш парите, този звяр ще движи PC-то ти дълго време. Ако можеш да почакаш докато излезе след месец-два GeForce 3, разгледай цените и прецени. То ти си си ги посочил звуковата карта и монитора, който трябва да е според мен минимум 17". Харделата обезателно поне 15 Gb, ако ще има и нещо друго освен игри, но няма голямо значение каква марка е.

Толкоз пич, надявам се че съм ти бил полезен, предварително честито за новата машина. Поздрави на Стара Загора!

GMаниак

Здравейте геймъри маниаци,

Пише ви един голям фен на вашето (нашето) списание. Купувам си го от брой първи и се радвам, че сте променили към добро много неща в него. MASTER GAMES вече е заприличало на западно издание и ви трябва още съвсем малко, за да станете добри колкото PC GAMER например. Но имам една забележка - бъдете обективни в статиите си! За какво става въпрос: В брой 29 на вашето (нашето) списание, Svetlinko е писал статии, две от които за Fifa 2001 и Colin McRae R 2.0. Започвам с Fifa 2001. Абе Svetlinko, как може да даде на тази игра 9.5/10. (Писмото е малко поскратено, пичът описва маса неща за Fifa и футболните игри - изобщо личи си, че разбира за какво става въпрос, но като цяло смята че оценката е прекалено висока). Сега за Colin McRae 2.0. Как може да казваш, че няма камера вътре в колата, натисни "C" няколко пъти, пък после говори! Стига съм досаждал с моите мисли и възмущения. Ако продължавам да пиша, няма да можете да спазите срока за излизане на списанието. Това е засега. Не се надявам да публикувате писмото ми след тези критики, но искрено се надявам да не допускате такива грешки в статиите си. Все пак това е MASTER GAMES, а не к'во да е!

Фен завинаги:

Димитър Зхелев, Пловдив

Здравей Митко!

Преди да започна да ти отговарям и да давам обяснение на действията си, искам да ти благодаря за писмото, което ни прати. Колкото и да ти е чудно може би, благодаря ти, че ме критикуваш. Защото критиката ти е градивна и е базирана наистина на факти. Ако Warden или MNC бяха писали за FIFA, след статията щеше да се мъдри нещо като 3/10, най-много 5/10. Съжалявам, но в оценката е вплътено моето лично мнение за играта, а аз просто не мога да го променя дори и сега. Съгласен съм с повечето неща, които казваш - наистина FIFA 2001 не е оптималното, което трябва да имаме при такава игра. Не може да не признаеш обаче, че като цяло тя е най-добрата правена до сега. Във FIFA 99 имаше финтове, но те бяха малко неестествени и никога не могат да се видят в реалната игра. Освен това графиката й беше под всякаква критика. Колкото до FA PREMIER LEAGUE STARS, аз съм абсолютно съгласен с твоето мнение, защото това е наистина добра игра. Причината, поради която MG не писа за нея, е единствено това, че не я намерихме навреме. В никакъв случай обаче не съм убеден, че тя заслужава по-добра оценка от F2001. Цифрата, която ние авторите поставяме накрая, е комплексна и не се отнася само за отделен елемент. Една от истините, които казваш: най-добре е да се направи игра - комбинация между двете, и това може би ще е FIFA 2002. Между другото, ако си мислиш, че MG е дал най-висока оценка на тази игра, жестоко се лъжеш. Разгледай по-известните интернет-сайтове и ще разбереш! Всеобщо е мнението, че играта е хубава и едва ли е от съществено значение дали оценката е 9 или 9.5. Така или иначе обаче оценката си е лично мое мнение. Не го натрапвам, само го съобщавам! Ако имаш някакви други забележки, критики или препоръки специално към мен можеш да ми пишеш. Това е всичко. Пожелавам ти всичко най-хубаво и дано някой ден се срещнем, за да поиграем един срещу друг на FIFA.

Svetlinco

Здравейте, всички от екипа на КУЛТОВОТО списание за PC игри в България.

И като казвам култово съвсем не преувеличавам. Брой 29 е доказателство за това - той е направо шедьовър. Очите ми се насълзиха, когато го видях, а просто не мога да ви опиша, какви чувства изпитвах, докато разлиствах вълшебните му страници и четях великолепните рецензии. Вие наистина сте лидери сред PC списанията и не се чудете ако в най-скоро време хиляди ваши фенове ви издигнат паметник:).

О-о, съвсем забравих, аз съм Bot Killah от Плевен и съм на 16 г. Купувам нашето списание от 6 брой и не пропускам нито един, с изключение на 23, който ми го откраднаха в дасклото. Да си призная, не сте единствените, които купувам. Но въпреки 8-те страници повече, PC Mania не може да ви стъпи и на малкия пръст. Това е преди всичко заради рецензиите на игрите. Страшно много ме изкефи тази за 24 Hours Le Mans (знам я наизуст).

Искам да ви кажа, че съм върл фен на Counter-Strike. За мен тази игра е най-великата, Quake3 ряпа да яде. А за сингълплеъра с удоволствие препревъртам Unreal, Drakan и FAKK2.

Е, това е от мен, вашият голям фен

Bot Killah.

PS. *Напишете някой чийт за DF: Land Warrior, че страшно съм я закъсал.*

Здравей Bot Killah!

Това, че ни е хубаво списанието е истина, ама чак пък толкоз както ти го описваш. Е, както и да е, в крайна сметката мнението си е твое и се радваме, че имаме толкоз верни фенове като теб. А за паметника, хъхх... Недей тъй бе, човек, ще вземат да ни поникнат крилца приживе;-).

Искрено се надяваме, че този брой ще се хареса още повече на всички.

За DF: Land Warrior - мисля че имаше някакви чийтове в T&T, но не съм сигурен. Затова провери!!!

Поздрави на всички от Плевен!

GMаниак

Хе-хе Привет Master Gamer-чета, *сигурно сте се досетили, че ви пиша за пръв път (Duuuhh)? Е време беше и аз да се наканя да ви драсна някой и друг ред. Мислех да не го казвам (пиша), щот е изтъркано, но и аз като повечето ви Фенове съм Ви такъв още от първия (0-вия) брой. Купувам си само и единствено MG и не признавам никое друго!*

Абе вие сте SUP... AAA, не, няма да ви хваля, щот вас май кат' ви похвали човек, и се отпускате. Не може, как така, та вие сте най-добрите. Защо казах, че се отпускате? Както винаги, отивам си аз до най-близката будка за вестници и питам за MG, след дълъг размисъл 60 годишно бабе ми дава любимото списание и се запътвам бързо към къщи. Сядам пред PC-то... почвам да разглеждам списанието. И... Първото нещо, което ми се наби в очите (направо ми се прирева)... всичко е напечатано накриво, в долната част на страницата. Добре, преживях го, стават грешки си казах и продължих да разлиствам. И... Бре опипах хубаво страничката... ми че тя няма гланц "in fact", ми тя е от същия материал, от който е и вестничето (не ме разбирайте погрешно, то си е ноу хау). Ама т'ва, което държа в ръцете си, все пак е най-доброто списание в България (насълзиха ми се очите)! Както и да е, продължавам да прелиствам като си мисля, че по-зле не може да стане, някъде към края съм и отварям поредната страница и какво виждат очите ми? Еми точно това е, че нищо не виждат. Пред мен стояха два напълно БЕЛИ листа (този път вече

(http://продълж. на стр. 8)

Тук публикуваме безплатно вашите кратки обяви.

Подрубриките:

HARDWARE - замени, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.

GAMES - замени, търсене и предлагане на игри.

RELATIONS - Запознанства със себеподобни от третия вид.

HELP ME - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.

Забележка: Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригинално талонче от вестника.

HARDWARE

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" заедно с 4 касети и 2 джойстика. Изгодно. Цена по споразумение. **Тел.:** 986-42-86; **e-mail:** xtc_bg@yahoo.com

ПРОДАВАМ оригинална Sega Mega Drive-1 с 20 бр. дискети и два джойстика, запазена-180 лв. **Тел.:** 0554/2-64-83

ПРЕДЛАГАМ компютър 386 с много екстри и "Правец 16". Цена по договаряне. **Тел.:** 092/25-234

ПРОДАВАМ органайзер Citizen с дигитални копчета и голям дисплей. 32KB memory и други екстри. Цена 40 лв. Нов е. **Тел.**052/25-07-01; **e-mail:** svelio_vi@abv.bg

ПРОДАВАМ оригинални два джойстика за PSX и Memory Card. Джойстици Saitek PX3000 (има аналог, възможност за играене само с движения на самия джойстик и два вида Analog и Shock) сив джойстк и Memory Card с 210 бл. Общо 150 лв. може и поотделно. **e-mail:** vasko999@hotmail.com

ПРОДАВАМ оригинална "Sega Mega Drive 1" с 3 касети и 2 джойстика-100 лв. и оригинален диск на Tomb Rider III за PlayStation-25 лв. **гр.Враца, тел.:** 092/4-80-77

ПРОДАВАМ PSX с чип, обикновен контролер и аналог, 1 memory card, 1 gameshark cartridge (карта за чийтове), 20 CD - цена 220 лв. Супер далавера е! **Тел.:** 057712220

GAMES

ТЪРСЯ играта Diplomacy. Спешно! **Тел.:** 02/ 73-76-20

ПРОДАВАМ играта TombRaider 3:The Lost Artifact на един диск,английска и руска версия. Играта се играе от диск.За 8 лв. **За контакти:** e-mail: redsta_r@dir.bg

ПРОДАВАМ дискове с игри за Sony Playstation и PC, музика и филми. Цена 6-7 лв. **гр.Плевен,** тел.: 064/2-88-58, **тел.: в София** - 088-781-951

ПРОДАВАМ : Diablo, Riven (5-cd), Tomb Rider 2, Resident Evil 1, Duke Nukem 3D, пет оригинални игри за PlayStation. За 100 лв. накуп или по 30 лв. на заглавие. **гр. София тел. 088-958-135**

ПРОДАВАМ игри за PC: Carmageddon 2; Superbikes; NBA Live-99; FIFA 99; Motoracer 2; NFS-3; Touring car; Jet Moto; Unreal; Winter race 3D; Power Boat; Road to World Cup-98. Цена-5 лв. **E-mail:** todor84bg@hotmail.com

не издържах и направо ревнах с глас).

Ще ви помоля да публикувате и следващите няколко реда (те са предложение към феновете и към самите вас). Предлагам всеки, който е почитател на MG, да добави (преди, след или където решите (решим)) към Nick-овете си "MG". Така можем да се разпознаваме (почти) навсякъде, че сме от MASTER GAMES. Ама дайте да го решим къде да е и как да изглежда.

Още веднъж се извинявам за дългото писмо. От мен до скоро писане.

Ice Cool RP
(Стоян)

Хей пич,

Мерси за якото "интро" на писмото, но го отрязах, защото прекалено дълго ще стане! Мяза ми на аха-изкопирано от някоя заставка на Baldurs Gate. Много кеф!

Много пъти сме ви казвали какво да правите, когато ви се падне скапан брой. Отивате на будката, показвате на Бабето, че има проблем и молите да ви бъде заменен. Ако не искат - пишете ни на нас, за да решим проблема!!! Добре че поне CD-то ти върви, че ако и без дема беше останал, сигурно вече щях да те гледам с туба бензин и престъпно изражение на лицето да ни обикаляш редакцията.

За никовете идеята ти е супер, още повече ще замязаме на някой върл геймърски клан. Мен ако питаш, намери Duke Nukem от IRC-канала на Мастъра - irc.tehno-link.com, #master-games. С него можете да организирате нещо. А най-яко ще бъде, ако можем и по-улиците да се разпознаваме. Аз мисля, че ще мога да склоня шефа да направим едни яки фланелки на които да пише на гърба Master Games, така също и шапки, но ще ми трябва вашата подкрепа. Нека всички от вас, които са истински феновете, да пишат до редакцията за тази идея и ви обещавам, че още преди да е излязъл следващия брой да има инфо за този вот в сайта ни. Ще разчитам на всички да се разпространи максимално бързо и наистина да направим един истински клан на Master Games!!! Така ще се основе едно истинско геймърско общество и най-важното е, че ще бъдем наистина номер едно!!!

Чакаме, побързайте!!!

GManиак

Пиша ви, защото пак оплескахте нещо. *Как може Svetlinko да дадеш оценка 7/10 space empires при положение, че оплюваш така тази игра. Кажи според теб тази игра по-добра ли е от Resident Evil 3, на която твоя колега сложи 5/10, отговори ми честно. Еми тва е от мен!*

PS. *Ваш верен фен* ***Titana***

e-mail titana@ava-bg.com

Здравей Титан-е!

Не виждам какво сме оплескали, но щом казваш. Един човек има едно мнение за една игра, друг - друго. Не можем екип от 6 човека да оценяваме всичко по абсолютно един и същ начин. Колкото до самата оценка искам да ти кажа, че тя си е абсолютно заслужена. Оплювам играта, защото ме дразни - глупава е. За един фен на стратегиите обаче Space Empires може да се окаже и не толкова лошо решение, особено ако има по-слаб компютър. Както не за пръв път казвам, оценката е комплексна и не се базира само на лошите черти на играта. Ми това е - друго не знам какво да ти кажа засега. Ако имаш нещо да добавиш, пиши ми направо на svetlin_jelev@abv.bg

Svetlinco

Поздрави от Варна за целия екип!!! *Suuupeeer! Много готино! Няма ги гадните телове. Радвам се, че и плакатите останаха големи. Абе просто издухвате напред - това е истината. Има едно ОБАЧЕ, заради което и пиша. На списъка на обложката има някакъв генератор на passwords, пък не го открих на диска, както и антивируснатa (не казвам, че със сигурност ги няма). Моето предложение е да пишете и името на exe-то на обложката, че да намираме с find-а по-лесно програмите. Ако имате малко време, проверете тези програми и драснете (натракайте) един-два реда да кажете к'во е станало.*

Деян Тошков Панайотов
THE KILLER

Здравей, Деяне!

Понякога наистина стават фалове и не всичко влиза, оказва се примерно, че няма място за нещо друго или нещо такова. В случая обаче не си прав, щото Antiviral си го има на диска и се казва gold3512trial.exe ако не се лъжа. А пък ако си опрял до оня генератор на пароли... бе ти да не си гледал "Хакери" наскоро? Exe-то се беше скапало и затова отпадна в последния момент. Но в новия диск я има по-новата версия. Щастлив ли си сега;-)?

Що се отнася до наименованията на exe-тата - вече сме го направили. Има ги описани в диска!

GManиак